



Complejo Deportivo Leyendas HOJA DE VOCALÍA No. 1328

Categoría: INVICTUS LEYENDAS - Agosto 11, 2025 Hora: 17:00 Cancha: CANCHA 2 ESQUINA

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 10 Vocal:

LDU LLANO GRANDE 12					
					8
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Simon Villalba
✓					2 - Thiago Zambrano
✓					3 - Sheyla Chevarria
✓					4 - Keyme Simi
✓					5 - Mateo Guaman
✓					6 - Martin Mora
✓		⚽x3			7 - Mathias Gallardo
✓					8 - Adrian Ruiz
✓		⚽x1			9 - Ian Chafila
✓					10 - Hector Chasing
✓		⚽x1			11 - Julian Erazo
✓		⚽x3			12 - Xavier Guadir
✓					13 - Juan Manuel
✓					14 - Mateo Guaman

Jugadores sancionados en la vocalía No.1328

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	---------

IDV JFA NAYON 12					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			2 - Samuel Tenezaca
✓					3 - Jonathan Lumi
✓					4 - Alades Montagua
✓					5 - Julieth Castillo
✓					6 - Cesar Caluma
✓					7 - Nicolas Lapo
✓					8 - Nicolas Suarez
✓		⚽x1			9 - Ian Anaguano

Jugadores sancionados en la vocalía No.1328

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	---------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Complejo Deportivo Leyendas, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Complejo Deportivo Leyendas.



Complejo Deportivo Leyendas HOJA DE VOCALÍA No. 1328

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final LDU LLANO GRANDE 12 (8) - IDV JFA NAYON 12 (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: PABLO MORILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

