

Complejo Deportivo Leyendas HOJA DE VOCALÍA No. 1779

Categoría: CONCACAF Y STEDAMERIO nes - Noviembre 21, 2025 Hora: 21:00 Cancha: CANCHA 1

Etapa: *Primera Etapa* Jornada: *Fecha 12* Vocal:

	COLOMBIA M										
				2							
J	С	G	TA	TR	Jugadores						
V					4 - Diego Guerra						
V					5 - Byron Padilla						
V					6 - Marco Rodriguez						
V					7 - Lenin Abad						
V					10 - Ricardo Ochoa						
V					11 - David Castro						
V					15 - Steeven Muñoz						
~					16 - Kevin Herrera						
~		⊛ x2			23 - Bryan Mina						
V					27 - Fernando Guerrero						
V					36 - Bryan Ayovi						
V					40 - Mateo Muñoz						
V					55 - Jandry Castañeda						
V					90 - Elvis Cobeña						

Jugadores sancionados en la vocalía No.1779 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 0.00

				S	SENEGAL
	7				*
J	С	G	TA	TR	Jugadores
V					5 - Mateo Congo
V					7 - Gustavo Jimenez
V					8 - Aaron Carabali
V		⊛ x2			9 - Jean Vinueza
V		⊛ x1			11 - Gregory Chala
V					12 - Samuel Ron
V					13 - David Ortega
V		⊕ x1			14 - Elio Robles
V					15 - Aaron Pazmiño
V					17 - Jesus Cuellar
V		⊛ x1			18 - Danilo Pazmiño
V					21 - Marlon Jimenez
V		⊛ x2			23 - Mateo Medina

Jugadores sancionados en la vocalía No.1779 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 0.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Complejo Deportivo Leyendas, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Complejo Deportivo Leyendas.





INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final COLOMBIA M (2) - SENEGAL (7), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6		7	8	9	10	
							-					

Equipo: Nombre: PABLO M

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido



