



Complejo Deportivo Leyendas HOJA DE VOCALÍA No. 1941

Categoría: CONCACAF Y SEDEAMERICOS - Miércoles - Noviembre 19, 2025 Hora: 21:00 Cancha: CANCHA 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 11 Vocal: _____

MARRUECOS M						0
						
J	C	G	TA	TR	Jugadores	
Jugadores sancionados en la vocalía No.1941						
No existieron jugadores suspendidos						
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00	

V

TUNEZ					
2					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Segundo Anangono
✓					4 - Leomar Aguas
✓					7 - Alex Padilla
✓					8 - Jose Padilla
✓					10 - Jairo Padilla
✓					11 - Angel Carcelen
✓					14 - Jose Sandoval
✓					16 - Yandri Bernardo
✓					17 - Derlys Padilla
✓					19 - Franklin Villalba
✓					20 - Wilo Lara
✓					21 - Jhonny Borja
✓					26 - Luis Santacruz
✓					30 - Anderson Padilla
✓					33 - Andres Minda
✓					44 - Byron Campos
✓					50 - Antoni Aguas
✓					72 - Jeyson Santacruz
✓					85 - Franklin Pabon
Jugadores sancionados en la vocalía No.1941					
No existieron jugadores suspendidos					
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Complejo Deportivo Leyendas, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Complejo Deportivo Leyendas.



Complejo Deportivo Leyendas HOJA DE VOCALÍA No. 1941

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo MARRUECOS M no se presenta al partido, por lo tanto el equipo TUNEZ es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: PABLO MORILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo MARRUECOS M no se presenta al campo de juego, el equipo TUNEZ gana el partido.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

