



Complejo Deportivo Leyendas

HOJA DE VOCALÍA No. 2028

Categoría: EUROPA Y ASIA Fecha: Domingo - Octubre 05, 2025 Hora: 14:00 Cancha: CANCHA 1

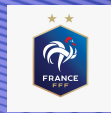
Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 5 Vocal: _____

PORTUGAL					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Danny Machucala
✓					4 - Ruben Padilla
✓					5 - Dilan Hernandez
✓		x1			7 - Pablo Mejia
✓		x1			8 - Mateo Brito
✓					18 - Erick Godoy
✓					20 - David Travez
✓					21 - Jaime Flores
✓		x1			53 - Mateo Zambrano
✓					55 - Erik Padilla
✓		x1			90 - Mateo Simbaña

Jugadores sancionados en la vocalía No.2028

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

FRANCIA NUEVA GENERACION					
2					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Jonathan Andrade
✓					3 - Mauricio Andrade
✓					5 - Jonathan Pinzon
✓		x1			6 - Sebastian Leon
✓					8 - Manuel Vaca
✓					10 - Ariel Vaca
✓					11 - Axel Leon
✓					12 - Matias Padilla (*J)
✓					14 - Rufo Leon
✓					18 - Darwin Coronel
✓		x1			25 - Jonathan Mantilla
✓					27 - Juan Mezas
✓					69 - Michael Mejia

Jugadores sancionados en la vocalía No.2028

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Complejo Deportivo Leyendas, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Complejo Deportivo Leyendas.



Complejo Deportivo Leyendas HOJA DE VOCALÍA No. 2028

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final PORTUGAL (4) - FRANCIA NUEVA GENERACION (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: PABLO MORILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

