



Complejo Deportivo Leyendas

HOJA DE VOCALÍA No. 2085

Categoría: EUROPA Y ASIA Fecha: Domingo - Octubre 05, 2025 Hora: 13:00 Cancha: CANCHA 1

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 5 Vocal: _____

ESTONIA					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x1			1 - Anthony Hernandez
✓		x1			4 - Paul Miño
✓		x1			6 - Jossy Ibarra
✓		x1			8 - Jose Hidalgo
✓		x1			11 - Jhojan Suarez
✓		x1			12 - Anderson Zambrano
✓					14 - Steven Morales
✓					17 - Jose Chafra
✓					18 - Jhonathan Fernandez (*J)
✓					23 - Victor Morerira
✓					25 - Mateo Carrera
✓					27 - Danny Benavides
✓					30 - Said Gomez
✓					44 - Nicolas Cartagena
✓					80 - Henry Peña

Jugadores sancionados en la vocalía No.2085

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

HOLANDA					
					5
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x1			3 - Estalin Rubio
✓		x1			8 - Ivan Moreira
✓		x1			9 - Milton Morillo (*J)
✓		x1			10 - Francisco Tarapues
✓		x1			11 - Miker Chacon
✓					12 - Milton Morillo
✓					16 - Sebastian Argoti
✓					19 - Gabriel Gamez
✓					99 - Jorge Rodriguez

Jugadores sancionados en la vocalía No.2085

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Complejo Deportivo Leyendas, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Complejo Deportivo Leyendas.



Complejo Deportivo Leyendas HOJA DE VOCALÍA No. 2085

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final ESTONIA (6) - HOLANDA (5), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: PABLO MORILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

