



Complejo Deportivo Leyendas

HOJA DE VOCALÍA No. 873

Categoría: INVICTUS LEYENDAS

Fecha: Domingo - Julio 27, 2025

Hora: 08:00

Cancha: CANCHA 1

Etapas: Fase de Grupos

Jornada: Fecha 9

Vocal: _____

ENNEVE					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Camille Villalba
✓					3 - Martin Negrete
✓					4 - Pedro Reyes
✓					5 - Juan Galarza
✓					6 - Elian Teran
✓					7 - Pedro Rubio
✓					8 - Yesley Vargas
✓					9 - Miguel Egues
✓					10 - Eduardo Chavez
✓					11 - Luana Briones
✓					14 - Juan Flores
✓					15 - Miguel Egues
✓					21 - Emilio Garzon
✓					27 - Yesly Briones
✓					71 - Ana Reyes

Jugadores sancionados en la vocalía No.873

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 0.00

E.F. HERMANOS ARCE 8					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No.873

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 0.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Complejo Deportivo Leyendas, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Complejo Deportivo Leyendas.



Complejo Deportivo Leyendas HOJA DE VOCALÍA No. 873

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo E.F. HERMANOS ARCE 8 no se presenta al partido, por lo tanto el equipo ENNEVE es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

ARCE NO TIENE DCTOS ORIGINALES, JUGADORES PASADOS DE EDAD, MARCADOR A FAVOR DE ENNEVE

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: PABLO MORILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo E.F. HERMANOS ARCE 8 no se presenta al campo de juego, el equipo ENNEVE gana el partido.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido